

NINTENDO DS[®]



～クラッシュ・キング～

CLASH KING V201

 Genterprise

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-BCLJ-JPN

nintendo
Wi-Fi
connection

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「クラッシュ・キング V201」をお買い上げ
いただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用
ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



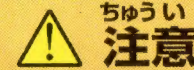
警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さな
お子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてく
ださい。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10
～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時
的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、
ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、
直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不
快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合
は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性が
あります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによっ
て、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してく
ださい。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びか
けられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常
に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察
を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使
用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性
があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所
では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペース
メーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、
廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

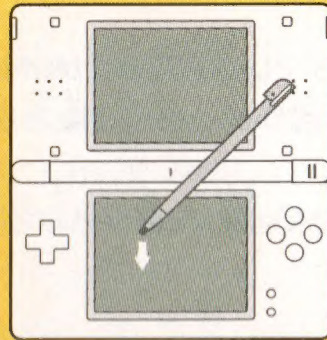
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしな
いでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手
で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた
布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

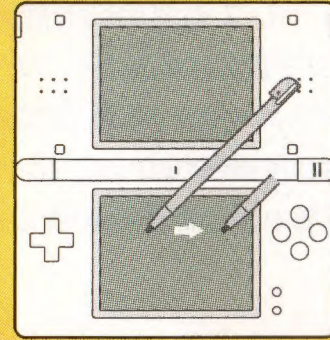
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

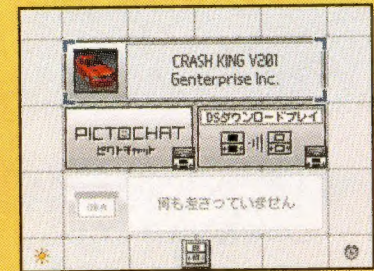
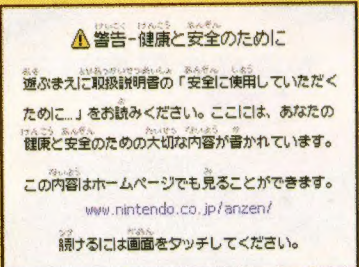


タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

ゲームの始め方

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「クラッシュ・キング V201」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
 2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので、内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
 3. 本体のメニュー画面で「クラッシュ・キング V201」をタッチしてください。
- ※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。
- ※ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。
4. 以後の操作方法は4ページをご覧ください。



CONTENTS

操作方法	4P
メインメニュー	5P
ドライビングテクニック	6P
インスタントモード	7P
ミッションモード	8P
ミッション内容	10P
車種の紹介	14P
2～4人プレイモード	15P
VSモード(DSワイヤレス通信プレイ)	16P
VSモード(交互プレイ)・Wi-Fi	17P
OPTION	20P

操作方法

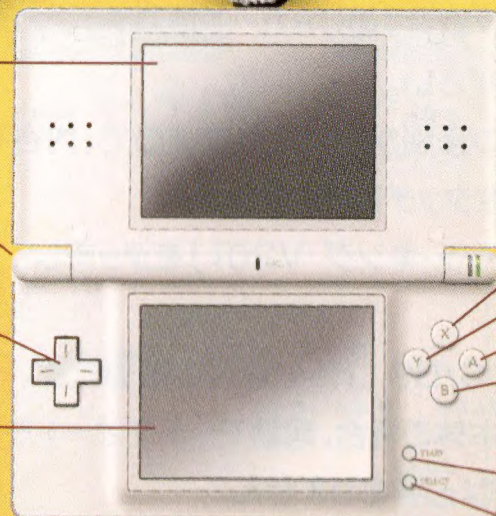
上画面

Lボタン

十字ボタン

下画面(タッチスクリーン)

この画面を操作しても
メニューを進められます。



Rボタン

Xボタン

Yボタン

Aボタン

Bボタン

スタートボタン
セレクトボタン

	メニュー時	ゲーム時
十字ボタン	選択項目	車操作/選択項目
Xボタン	—	ブースト
Yボタン	—	サイドブレーキ
Aボタン	決定	アクセル/決定
Bボタン	戻る/キャンセル	ブレーキ/バック/キャンセル
Lボタン	—	クラクション
Rボタン	—	後方視点
スタートボタン	ゲームスタート	ポーズ(ポーズメニューを開く)
セレクトボタン	—	ビュー変更

※ボタン操作はOPTION(P20)で変更可能です。
ニンテンドーDS専用タッチペンオプションで設定することで、「クラッシュ・キング V201」のゲーム操作は
タッチスクリーンでもプレイが可能です。(P20参照)

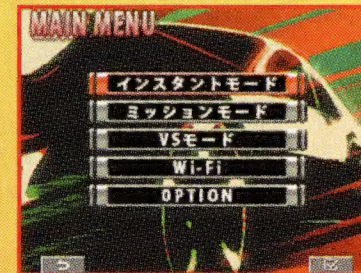
ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。
スリープモードは本体を開くと解除されます。

メインメニュー

正しくゲームを起動するとオープニングデモのあとにタイトル画面が表示されます。

タイトル画面で下画面をタッチするか、
スタートボタンを押すとメインメニュー
が表示されます。

※「クラッシュ・キング V201」はオートセーブに対応して
います。電源をOFFにするときはメインメニュー画面に
戻ってから行うようにしてください。



インスタントモード

P7へ

ミッションモードのミッションからエリア・コース・車をランダムで組み合わせた、
1発勝負の手軽でクイックなモードです。

ミッションモード

P8へ

車を購入およびチューンナップし、数々のミッションをクリアしていくメインモードです。

VSモード

P16へ

DSワイヤレスプレイおよびDS1台を交互に持ち替えてプレイする対戦モードです。

Wi-Fi

P17へ

ミッションモードの総獲得スコアおよび獲得賞金総額のランキングです。

OPTION

P20へ

キーセッティング・サウンド・速度表示切替の設定変更および
セーブデータ初期化・クレジット閲覧など各種設定変更が出来ます。

ドライビングテクニック

ミッションは、ドライビングテクニックを駆使しなければ先へ進むことができません。
ここで紹介する操作などを覚えてミッションに挑みましょう。

ドリフトをしながらコーナーを曲がる

急なコーナーを曲がる時は、ブレーキングだけでは制御しきれません。そんなコーナーでは、サイドブレーキを使用します。このテクニックを使うことで、スムーズに曲がることができます。



ブーストを使用して加速する

直線や、クラッシュからの復帰などでブーストを使用することで一気に加速することができます。ブーストは上画面左下のブーストゲージがたまっている量の分だけ使用することができます。調節して適度に使用しましょう!



ブーストゲージを貯める

ブーストゲージを貯めるには、ジャンプをしたり、クラッシュをするほか、ドリフトをコーナーで成功させることでも増やすことができます。ブーストゲージがなくなったら、各所で機会をうかがい、ゲージを回復しましょう。



相手車両に衝突する

相手の車に衝突することで、邪魔をしたりスコアを稼いだりすることができます。
状況に応じてガンガン相手にぶつかっていきましょう!



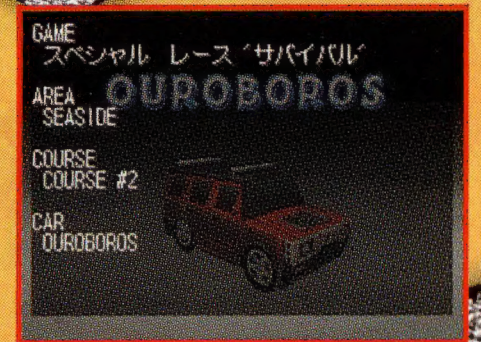
重量の重い車で挑む

重量の重い車は相手車両に体当たりをする時に非常に有利です! ブーストをプラスすればさらに強力なアタックが可能です。しかし、重量の重い車はスピードが遅く、周回レースには不向きなので、スポーツタイプの車を選ぶのも手です。



インスタントモード

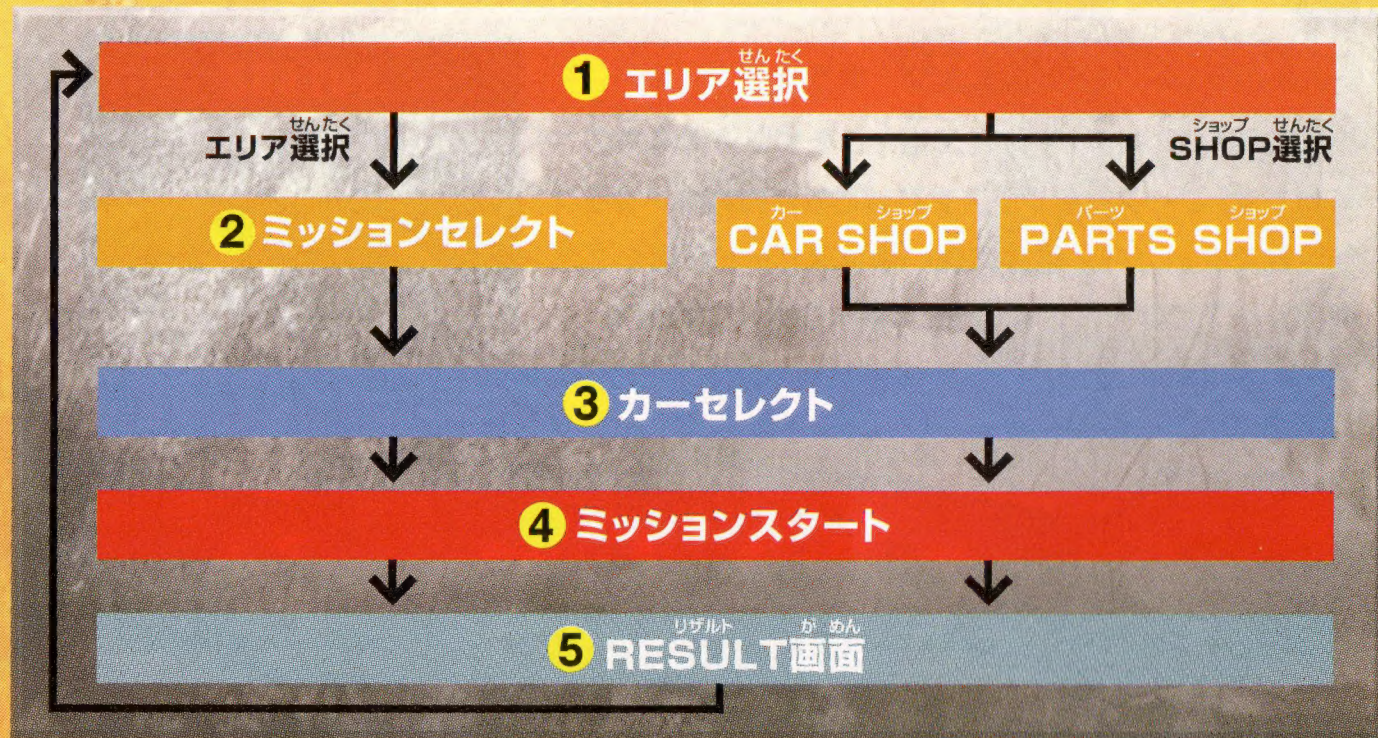
インスタントモードでは、自動でエリア、コース、車、ミッションがランダムに選択される一発勝負のクイックなモードです。ミッションモードでまだ見ぬエリアや、車もエントリーされますので、未購入の車の試乗などもできます。



ミッションモード

各地の刺激的なミッションのクリア&コンプリートを目指しましょう。

ミッションモードの流れ



① エリアの選択

エリアを選択します。はじめは「NEW YORK」エリアのみ
選択できます。ミッションを進めることで新しいエリアが
選択可能になります。



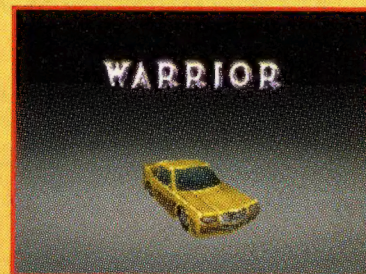
② ミッションセレクト / CAR SHOP / PARTS SHOP

エリア選択後にミッションを選択します。はじめは3つしか
選べませんが、クリアすることで、新しいミッションが選択可能に
なります。CAR SHOPでは車を購入できます。PARTS SHOP
では車をチューンナップできます。



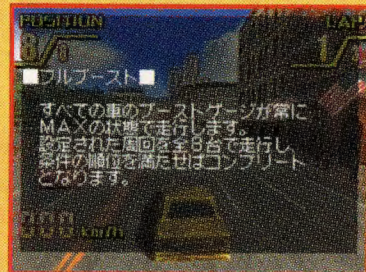
③ カーセレクト

使用する車を選択します。はじめは2台しか選べませんが、賞金を
稼ぎ、CAR SHOPで新しい車を購入することで、選べる車を
増やすことができます。



④ ミッションスタート

あらゆるミッションをクリアすることで、先へ進むことができます。
また、上位のコンプリート条件をクリアすることで、賞金を獲得
することができます。



⑤ RESULT画面

ミッションモードでは、各ミッションが終了するとRESULT画面が
表示されます。全ミッションクリア&コンプリートを目指しましょう!



ワンポイントアドバイス 1

ミッションをコンプリートすると賞金を獲得できます。獲得した賞金を使い、CAR SHOPで新しい車を
購入したり、PARTS SHOPで車を強化することができます。PARTS SHOPでは、パワー:スピードUP、
ボディ:重量UP、ブースト:ゲージUP、カラー:ボディーカラーを変える、などが行えます。

ミッション内容

ミッションモードでは、数々のミッションをクリアすることで先へ進むことができます。しかし、クリアするだけでは報酬は得ることができません。報酬を得るためには、各ミッションの上位クリア条件をコンプリートしましょう!

クラッシュレース(ノーマルミッション)

敵車をクラッシュさせることでスコアを獲得、制限時間内に規定スコア達成を目指します。

①スコア ②スピード表示 ③制限時間

デストラクション(ノーマルミッション)

AI搭載の敵車は登場しません。コース上の一般車・オブジェに体当たりすることでスコアを獲得します。制限時間内に一定以上のスコアが稼げればクリアです。お邪魔要素のバスにぶつくとタイムロスになります。

①スコア ②クラッシュ点数 ③スピード表示 ④制限時間

ノーマルレース(ノーマルミッション)

規定周回で規定順位達成すればクリアです。

①ポジション ②ラップ ③スピード表示

タイムアタック(ノーマルミッション)

規定周回で規定タイム達成をすればクリアです。敵車・一般車・オブジェなどコース上の配置物は一切ありません。※フルブースト(ブーストゲージMAX固定)状態です。

①タイム ②ラップ ③スピード表示



ワンポイントアドバイス 2

ノーマルミッションを規定数クリアしなければ先へ進むことができません。スペシャルミッションは、プレイするだけでクリアができますが、コンプリート条件は満たされませんので、クリアしても安心してはいけません! オールコンプリートを目指しましょう!

トランポリン(ノーマルミッション)

やぐらからトランポリンへ落下し、その反動で飛んだ先の空中に配置された的へ左右に移動しながら体当たりすることでスコアを稼ぎます。規定回数分ジャンプすることができ、ゴールへ着地するまでの間に規定スコアを目指します。

①スコア ②ジャンプ回数 ③スピード表示 ④制限時間



ボス(スペシャルミッション)

制限時間内にボス車をクラッシュさせればコンプリートとなります。
・ボスとその他の敵車はプレイヤーより少し先行して逃げ始めます。
・プレイヤーおよびボス・その他の敵全車はフルブースト(ブーストゲージMAX固定)の状態です。

①スピード表示 ②ボスアイコン



フラッグ(スペシャルミッション)

制限時間内に旗を持った状態で1位でゴールすればコンプリートとなります。
(アリーナの場合は終了時に旗を持っていること)旗を持ってる敵車をクラッシュさせれば旗を取ることが出来ます。逆に体当たりされてクラッシュすると旗を取られます。

①ポジション ②ラップ ③フラッグアイコン ④スピード表示



ボム(スペシャルミッション)

制限時間内に7個の爆弾全て敵車に押し付ければクリアとなります。
敵車をクラッシュさせれば爆弾を押し付けることが出来ます。
爆弾は1度に1つずつしか押し付けられません。

①残り爆弾 ②スピード表示 ③制限時間



ミッション内容

サバイバル(スペシャルミッション)

制限時間内に自車の耐久度を0にしないようにゴールすればコンプリートとなります。自車が破壊された場合はレースオーバーとなりゲーム終了です。

①ラップ ②自車耐久力 ③スピード表示 ④制限時間



サバイバル(アリーナ)

制限時間内に自車の耐久度を0にしないで全車クラッシュさせればコンプリートとなります。自車が破壊された場合はレースオーバーとなりゲーム終了です。

①残り相手車数 ②自車耐久力 ③スピード表示 ④制限時間



メダル(スペシャルミッション)

制限時間内に規定数のメダルを集めることでコンプリートします。

①タイム ②スピード表示 ③残りメダル数



ダイナマイト(スペシャルミッション)

AI搭載の敵車は登場しません。コース上の一般車・オブジェに体当たりすることでスコアを獲得します。制限時間内に一定以上のスコアが稼げればコンプリートします。お邪魔要素がタンクローリーに変化しており、ぶつかると爆発を起こして大きくタイムロスします。

①スコア ②クラッシュ点数 ③スピード表示 ④制限時間



ワンポイントアドバイス 3

お気に入りの車だけをパワーアップしていると、先へ進むことが難しい場合があります。そんな時は、心機一転、別のタイプの車を購入して乗り換えてみましょう!

ライバル(スペシャルミッション)

規定周回でライバルより早くゴールをすればコンプリートです。

①ポジション ②ラップ ③スピード表示



フルブースト(スペシャルミッション)

規定周回で規定順位達成すればコンプリートです。ノーマルレースと異なり、プレイヤーおよび敵車はフルブースト(ブーストゲージMAX固定)状態の高速レースです。

①ポジション ②ラップ ③スピード表示



ノンブースト(スペシャルミッション)

規定周回で規定順位達成すればコンプリートです。ノーマルレースと異なり、プレイヤーおよび敵車はノンブースト(ブーストゲージ0固定)状態なので、団子状態になりやすくクラッシュも頻発します。

①ポジション ②ラップ ③スピード表示



ボーリング(ノーマルミッション)

車を立ててピンに見立て、自車をボールに見立てたボーリングゲーム。自車は直線で加速し、ジャンプ台でピンに向かってジャンプします。規定回数分のジャンプでコンプリートスコアを目指します。

①スコア ②ジャンプ回数 ③スピード表示



車種の紹介

「クラッシュ・キング V201」に登場する車は大きく分けて4タイプ。
それぞれの車の特性を見極め、ミッションやコースに合わせて選びましょう。

VINTAGE



もっと ひょうげんてき しゃしゆ
最も標準的な車種です。
かいぞう したい
改造次第でどんなタイ
プにも変化する万能さ
がウリ。



SPORTS

あた おきな あま
当りのモロさを補って余
りある最高速度が持ち
あじ
味です。ノーマルレース
で敵を振り切る姿はまさ
にスピードスター!

SUV



は かいりよく そくど
破壊力と速度の balan
スを追求したタイプ。ク
ラッシュレースで安定し
た性能を発揮します。



HEAVY

そくど
速度はありませんが、破
壊力抜群のボディが魅
力。バトルロイヤルでは
無類の強さを誇ります。

2~4人プレイモード (DSワイヤレス通信プレイについて)

「クラッシュ・キング V201」では、
DSワイヤレス通信機能を使った
対戦モードがあります。

メインメニューから「VSモード」を選択します。
「DSワイヤレスプレイ」を選択します。

※DSワイヤレスプレイモードでは、1人が「ホスト」を選択して親機になり、
その他のプレイヤーは「JOIN」を選択して子機になります。以降、エリア、
コース、ゲームルールなどの設定は全てホスト(親機)が行います。



2~4人プレイモードの流れ

1P側(親機)



メインメニューで「VSモード」を選択



「VSモード」から
「DSワイヤレスプレイ」を選択。



「HOST」を選択し、参加プレイヤーの
エントリーを待つ。各種設定をして
ゲームスタートします。

2P側(子機)



メインメニューで「VSモード」を選択



「VSモード」から
「DSワイヤレスプレイ」を選択。



「JOIN」を選択しホストを選択します。
ホストが設定を完了したら
ゲームスタートします。

VSモード(DSワイヤレス通信プレイ)

2～4人でのDSワイヤレス通信対戦モードです。使用するルール(ミッション)は、「クラッシュレース」「ノーマルレース」「フラッグマッチ」「爆弾マッチ」の4種です。

※「クラッシュレース」「フラッグマッチ」「爆弾マッチ」はアリーナ専用です。

クラッシュレース

相手をクラッシュさせることでスコアを獲得、制限時間内にトップスコアで勝利を目指します。

①スコア ②スピード表示 ③制限時間



ノーマルレース

規定周回でトップを取れば勝利です。

①ポジション ②ラップ ③スピード表示



フラッグ

制限時間を過ぎたとき旗を持っていれば勝利です。旗を持ってる相手をクラッシュさせれば旗を取ることが出来ます。逆に体当たりされてクラッシュすると旗を取られます。

①ポジション ②ラップ ③フラッグアイコン ④スピード表示



ボム

制限時間内に爆弾を持っていなければ勝利です。相手をクラッシュさせれば爆弾をお押し付けることが出来ます。

①残り爆弾 ②スピード表示 ③制限時間



VSモード(交互プレイ)

2人で1台のDS本体を交互に操作して対戦します。「交互プレイ」を選択した後、交互に車を選択してゲームスタートです。使用するルール(ミッション)は、「トランポリン」「ボーリング」の2種です。

トランポリン

DS本体1台を2人で交互にプレイし、規定ジャンプ回数での合計得点が高いプレイヤーが勝利です。

①スコア ②ジャンプ回数 ③スピード表示 ④制限時間



ボーリング

DS本体1台を2人で交互にプレイし、規定ジャンプ回数での合計得点が高いプレイヤーが勝利です。

①スコア ②ジャンプ回数 ③スピード表示



Wi-Fi

各種ランキングを閲覧できます。

Wi-Fiランキング

ミッションモードの総合獲得スコア・総合獲得賞金のランキングを登録・閲覧できます。

Wi-Fi設定

Wi-Fi接続の接続設定や通信テストを行います。



■DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

■用意するもの

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi.....2~4台
- 「クラッシュ・キング V201」カード.....2~4枚

■操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。
3. 本体のメニュー画面で「クラッシュ・キング V201」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、15ページをご覧ください。

■Wi-Fiコネクションについての注意

ニンテンドーWi-Fiコネクションに関する接続方法(※)やお問い合わせ先などについては、別冊の「ニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブック」をご覧ください。

※接続や通信がうまくいかないときは、ガイドブックの「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは?」のページをご覧ください。

ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続すると、主人公の名前が多くの人目に触れる可能性があります。主人公の名前には、個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。

⚠ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
 - 飛行機のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
 - 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
 - 画面に飛行機のアイコンのような受信強度アイコンが表示されているとき。
 - 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
- 航空機内でニンテンドーDSi本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてご使用ください。

通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱	←	→	強

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ニンテンドーDSi本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

OPTION

ゲームの設定を行います。



■キーセッティング

レース中のボタン設定が変更できます。

■タッチペン

レース操作をボタンで行うかタッチペンで行うか
選択できます。

■サウンドボリューム

ゲーム中のBGMやSEのサウンドボリュームを設定
できます。

■スピードメーター

車の速度単位を「km/h」と「MPH」のどちらにするか
選択できます。

■セーブデータクリア

これまでのゲームデータを全て消去します。
セーブデータを消去すると二度ともにもどすことは
できませんのでご注意ください。

■クレジット

「クラッシュ・キング V201」制作スタッフの名前を
見ることができます。

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能が
ついていています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しす
る、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復
元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セー
ブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万
一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態
に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

ユーザーサポート：TEL.03-5769-2662（受付時間：月～金・祝日除く 13:00～18:00）

企画・開発：(株)レコム / (株)朱雀 発売元：(株)Genterprise 〒140-0011 東京都品川区東大井 5-19-9 東大井アーバンハイム
クラッシュ・キング公式サイトアドレス <http://www.genterprise.jp/clashking/>

〜クラッシュ・キング〜

CLASH KING V201



ユーザーサポート：TEL.03-5769-2662（受付時間：月～金・祝日除く13:00～18:00）

企画・開発：(株)レコム/(株)朱雀 発売元：(株) Genterprise 〒140-0011 東京都品川区東大井5-19-9 東大井アーバンハイム

© 2009 RECOM Co.,LTD. / Published by Genterprise Inc.

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。 Trademarks registered in Japan.

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号